1. Pendahuluan
2. DakaDeskripsi Umum Perangkat Lunak
3. Deskripsi Kebutuhan
   1. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Perangkat Lunak Sistem Informasi Recruitment Relawan membutuhkan fasilitas-fasilitas antar muka eksternal sebagai berikut :

* + 1. Antarmuka pemakai

User interface yang digunakan untuk mengoperasikan Perangkat Lunak Sistem Informasi Recruitment Relawan antara lain :

* Tampilan awal web (*home*)
* Tampilan form pendaftaran
* Tampilan login relawan
* Tampilan info bencana
* Tampilan kualifikasi yang dibutuhkan
* Tampilan akun

Alat-alat yang mendukung antarmuka pemakai adalah sebagai berikut :

* Keyboard
* Mouse
* monitor
  + 1. Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan untuk mengoperasikan perangkat lunak antara lain:

* NIC FastEthernet atau Gigabit Ethernet
* Kabel LAN UTP RJ45
* ADSL Modem
  + 1. Antarmuka Perangkat Lunak

Antarmuka perangkat lunak yang digunakan oleh perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

* -
  + 1. Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang digunakan untuk mengoperasikan perangkat l;unak antara lain :

* Kabel LAN UTP RJ45
* ADSL Modem
  1. Kebutuhan Fungsional

**Table 4 Kebutuhan Fungsional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| SRS-F-OUT-001 | Perangkat lunak dapat menampilkan form pendaftaran | Form entri pendaftaran ditampilkan ketika pengguna ingin mendaftar sebagai relawan |
| SRS-F-OUT-002 | Perangkat lunak dapat menampilkan form login relawan | Pengguna yang telah terdaftar dan terverifikasi dapat melakukan login sehingga perangkat lunak perlu menampilkan form login relawan |
| SRS-F-IN-003 | Perangkat lunak dapat menerima masukan dari pengguna, berupa data ikut serta menjadi relawan | Data keikutsertaan yang dimasukkan oleh pengguna dapat diterima oleh perangkat lunak |
| SRS-F-IN-004 | Perangkat lunak dapat menerima masukkan dari relawan berupa jadwal keberangkatan | Data jadwal keberangkatan yang dimasukkan oleh pengguna dapat diterima oleh perangkat lunak |
| SRS-F-PR-005 | Perangkat lunak dapat menyimpan data keikutsertaan relawan | Data keikutsertaan relawan dapat disimpan oleh perangkat lunak |
| SRS-F-PR-006 | Perangkat lunak dapat menyimpan data keikutsertaan menjadi relawan | Setelah pengguna yang melakukan pendaftaran sebagai relawan, perangkat lunak menyimpan data tersebut |
| SRS-F-OUT-007 | Perangkat lunak dapat menampilkan data berupa titik-titik rawan bencana | Data informasi bencana terdiri atas beragam bencana yang terjadi diberbagai daerah di Indonesia |
| SRS-F-OUT-008 | Perangkat lunak dapat menampilkan titik bencana yang saling berdekatan | Data informasi bencana terdiri atas titik-titik rawan bencana yang saling berdekatan |
| SRS-F-IN-009 | Perangkat lunak dapat menerima masukkan username dan password | Username dan password yang dimasukkan pembeli harus dapat diterima oleh perangkat lunak |
| SRS-F-OUT-010 | Perangkat lunak menampilkan data pendaftar relawan di daerah yang dipilih | Data pendaftar relawan menampilkan semua relawan yang ikut serta dalam membantu daerah tertentu serta kualifikasi skill yang dimasukkan |
| SRS-F-OUT-011 | Perangkat lunak dapat menampilkan daftar kualifikasi skill yang dibutuhkan di suatu bencana di Indonesia | Daftar kualifikasi skill yang dibutuhkan sesuai dengan bencana yang sedang terjadi |
| SRS-F-PR-011 | Perangkat lunak dapat mengatur akun dari relawan | Pengaturan akun dilakukan pengguna dan perangkat lunak dapat menyimpannya secara berkala |
| SRS-F-OUT-012 | Perangkat lunak akan menampilkan tata cara pendaftaran relawan baru | Tata cara pendaftaran relawan baru akan ditampilakan oleh perangkat lunak |
| SRS-F-013 | Perangkat lunak akan menampilakn rekomendasi daerah bencana yang belum terdapat relawan | Daftar daerah bencana akan direkomendasikan perangkat lunak untuk pemerataan relawan |
| SRS-F-014 | Perangkat lunak dapat mengirimkan notifikasi verifikasi pendaftaran ke anggota relawan | Setelah pendaftaran diterima, konfirmasi atau verifkasi akun relawan akan dikirim melalui e-mail oleh perangkat lunak |

* + 1. Diagram Konteks
    2. DFD Level 1
       1. DFD Level 2<Proses Pendaftaran relawan>
       2. DFD Level 2<Proses Pemilihan Bencana dan Kualifikasi>
       3. DFD Level <Proses lihat dan update data relawan>
    3. Spesifikasi Proses (P-SPEC)

**Tabel 5 Spesifikasi Proses**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kode buble** | **Deskripsi** |
| DFD-0-1 | Proses ini merupakan gambaran system recruitment relawan secara keseluruhan. Melibatkan terminator serta data flow yang keluar-masuk kedalam system. Buble 0 akan dideskripsikan pada DFD level selanjutnya agar bisa memberikan gambaran secara lebih rinci dan spesifik. |
| DFD1-1 | Terminator yang dapat melakukan input adalah pengguna dan admin, karena kedua terminator ini merupakan pengguna aktif yang dapat berinteraksi dengan user. Proses mengeluarkan output sesuai dengan pilihan user/pengguna yang akan meneruskan data flow pada proses yang sesuai dengan pilihan user. |
| DFD-1-2 |  |
| DFD-1-3 |  |
| DFD-1-4 |  |

* + 1. Data Store

**Table 6 data store**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data Store** | **Deskripsi** |
| **Data\_relawan** |  |
| **Data\_bencana** |  |